Опись прежнего окна (NiceGUI, 2.6.1)

Что окно на NiceGUI делает само, помимо передачи формы движку. Снято 15.10.2026 с кода эталона `E:\TOOLS\Audion Media Tools NiceGUI` (`system_core\ui_nicegui\app.py` 5970 строк, `window.py`, `workbench.py`) и с его консольных меню. Каждая строка при переносе получает отметку в последнем столбце: **перенесено**, **заменено** (чем) или **убрано, потому что**.

Параметры, которые окно отдаёт движку, записаны отдельно и числом: `tests\former_window_parameters.json` (сценарий `tests\capture_former_window_parameters.py`). Тексты окна - подписи и подсказки - снимаются в карту прежнего окна (раздел 10.3 спека).

Куда: **модель** - `system_core\core\operation_model.py` (правила формы, одна копия для окна и консоли); **движок** - служба или `media_cli.cmd`; **окно** - Avalonia; **данные** - манифест, раскладка, `Source\config\i18n.json`.

1. Запуск и окно

Что	Где	Куда	Отметка
Окно - браузерная рамка: `window.py` поднимает сервер `app.py` (127.0.0.1:8080), ждёт порт, открывает pywebview; PID сервера в `logs\gui_server.pid`	`window.py`	убрано: окно - один исполняемый файл	**убрано**: окно - один `AudionMediaTools.exe`, сервера и порта нет
Размер 1600 × 900, наименьший 1280 × 720 (из `ui` манифеста)	`window.py` `load_ui_defaults`	заменено: 1500 × 880 / 1180 × 700, как у Image Tools	**заменено**: 1500 × 880, наименьший 1180 × 700; размер помнится в `window_settings.json`
Значок окна `system_core\icons\app.ico`, AppUserModelID `Audion.Tools.<папка>`	`window.py`	окно	**перенесено**: тот же `app.ico` (`ApplicationIcon`), AppUserModelID в `Program.cs`
Сервер отказывается слушать не-loopback адрес без `AUDION_ALLOW_REMOTE_GUI=1`	`assert_gui_host_allowed`	убрано: сервера нет	**убрано**: сервера нет

Что	Где	Куда	Отметка
Второй запуск при занятом порте открывает уже работающее окно	`main`	окно: один экземпляр на папку	**заменено**: один экземпляр на папку (`Core\OneWindow.cs`) - второй запуск поднимает первое окно
`--smoke`: страница строится без браузера, перебор 429 состояний форм	`build_ui_once`, `run_gui_smoke`	заменено: самопроверка окна и тест модели по записи	**заменено**: `--self-test` собранного окна (каждая страница и поле) и тест модели по записи прежнего окна
Пул процессов NiceGUI отключается, если среда запрещает multiprocessing	`tolerate_missing_process_pool`	убрано	**убрано**: NiceGUI нет
Выбор файлов и папок - сценариями PowerShell (WinForms) через портативный `pwsh`, под заданием Windows, по одному диалогу; DPI-осведомлённость в каждом сценарии	`run_picker_script`, `pick_*`	заменено: диалоги Avalonia	**заменено**: диалоги Avalonia, без PowerShell
При выходе закрывается плеер mpv и задание диалогов	`atexit`, `on_shutdown`	окно: закрытие окна закрывает плеер	**перенесено**: закрытие окна закрывает mpv (`Player.Shared.Close`)

2. Настройки и состояние

Что	Где	Куда	Отметка
`config\gui_settings.yaml`: язык, тема, emoji, `allow_runtime_switching`, `advanced_open`; `source_path` и `destination_path` пишутся всегда пустыми	`save_app_settings`	заменено: `config\window_settings.json`	**заменено**: `config\window_settings.json` - тема, язык, размер, шрифты, папки, формы
Источник и Назначение при старте - из кэша путей (`cached_source_path`, `cached_output_path`), иначе `Source` и `Transcoded`	`state`, `_resolve_workspace_path`	окно (рабочая зона Image Tools), папки `input` / `output`	**перенесено**: последние папки из `window_settings.json`, иначе `input` / `output` (`MainWindow.Io.cs`)
Смена темы и языка - запись настроек и перезагрузка страницы	`set_theme`, `toggle_language`	окно: без перезапуска	**заменено**: тема и язык меняются на лету, без перезапуска

Что	Где	Куда	Отметка
Тем 7 (`code_dark` по умолчанию, `code_graphite`, `code_light`, `code_warm`, `audion_light`, `audion_dark`, `asar_dark`), токены поверх из `config\ui_colors.yaml`	`BUILTIN_THEMES`, `load_ui_colors`	заменено: четыре темы оболочки, Code Dark по умолчанию	**заменено**: четыре темы оболочки, Code Dark по умолчанию; `ui_colors.yaml` окном не читается
Состояние «Дополнительно» раскрыто или нет - в настройках	`save_advanced_open`	окно	**убрано, потому что** «Дополнительно» всегда раскрыто под своим разделителем (владелец, 10.10.2026)
Значения полей живут одни на все разделы: поле с тем же id (`audio_bitrate`, `overwrite`, `input_formats`...) переходит из раздела в раздел	`state["field_values"]`	**решить**: в новом окне - своё на раздел или общее	**решено** владельцем 15.10.2026 («формы раздельные»): своя форма у каждого режима, общие - только кодер и декодер; формы помнятся в `window_settings.json`
История строки команд `config\terminal_commands.json`: до 200 команд, закреплённые, последняя, оболочка, папка (своя папка проекта хранится относительной)	`load_terminal_cache`, `save_terminal_cache`	окно	**заменено**: история строки команды Image Tools (`Core\CommandHistory.cs`), оболочка - `App\AudionPs.exe`
Закреплённые пресеты (`pinned_profiles`) - идут первыми в списке профиля	`profile_options`	окно	**убрано, потому что** владелец против закрепления пресетов (15.10.2026)
Кэш LUT `config\lut_cache.json`: выбранный, недавние, закреплённые	`core\lut_cache.py`	движок (`describe`), окно	**перенесено**: движок `core\lut_cache.py` (`config\gui_lut_cache.json`), окно - закрепление и импорт (`Views\Form.Lut.cs`)

3. Рабочая зона путей

Что	Где	Куда	Отметка
Строки Источника и Назначения, история до 100 путей, закрепление, выбор папки, «один файл» Источником, открыть папку (файл - выделить в Проводнике), «Список» файлов Источника в журнал с номерами	`workbench.py`, `workspace_*_handler`, `show_input_file_list`	заменено: рабочая зона Image Tools (`MainWindow.Io.cs`, `PathHistory.cs`)	**заменено**: рабочая зона Image Tools (`MainWindow.Io.cs`, `PathHistory.cs`), история - `config\path_history.json`
«Сбросить»: история чистится, закреплённые остаются, оба пути - по умолчанию	`reset_workspace_paths_click_handler`	Image Tools	**перенесено**: `ResetPaths` рабочей зоны
Удалить содержимое Источника / Назначения - операциями движка `cleanup_source` / `cleanup_transcoded` с подтверждением и путём в нём; «оба» - сначала Источник, Назначение только после успеха	`workspace_delete_*_handler`	заменено: очистка в Корзину (`FolderCleaner.cs`)	**заменено**: очистка в Корзину (`FolderCleaner.cs`); операции движка `cleanup_*` окном не зовутся
Смена Источника сбрасывает «Сведения» о прежнем	`save_workspace_path`	окно	**убрано, потому что** «Сведения» - прогон в журнал, строки под формой нет: сбрасывать нечего
Во время операции пути не меняются («Другая операция уже выполняется»)	обработчики рабочей зоны	окно	**перенесено**: рабочая зона заперта, пока идёт прогон (`ApplyIoBusy`)

4. Разделы и формы

Что	Где	Куда	Отметка
Дерево разделов: группа с одной операцией открывается сразу её формой; «Назад»; заголовок - путь разделов	`compact_single_child_command_path`, `activate_command_node`, `command_nav_row`	заменено: ленты разделов и ленты внутри	**заменено**: ленты разделов и режимов (`config\window_layout.yaml`)
Операция без полей запускается по нажатию сразу	`activate_command_node`	окно	**перенесено**: пункт СЕРВИС и СВЕДЕНИЯ запускает сразу
Дочерние операции с теми же полями, что у группы, - кнопками в строке над общей формой	`can_inline_child_actions`	окно (раскладка данными)	**заменено**: кнопки у поля (`window_layout.yaml`, `buttons`) - ФОРМАТЫ у ссылки, DPAPI у cookies
Кнопка «Сведения» (`source_info`) - только в разделах `audio`, `archive`, `editing`, `storage`, `delivery`, `remux`, `fps`, `grading`	`SOURCE_INFO_COMMAND_IDS`	данные раскладки	**заменено**: меню СВЕДЕНИЯ рабочей зоны - во всех разделах (`window_layout.yaml`, `details`)
Поля по блокам: блок = `group` поля, без него - по таблице ключей (`preset`, `source`, `codecs`, `backend`, `decode`, `audio`, `format`, `options`, `package`, `fps`, `color`, `encoding`, `run`, иначе `parameters`)	`field_section_id`	данные: блок у каждого поля в манифесте	**перенесено**: блок задан у каждого поля в манифесте; ключевая таблица убрана
Порядок блоков: `workflow` ставится перед `preset`, `decode` - перед `backend`; блоки `mastering` и `channels` - в полширины	`group_fields_by_section`, `render_field_grid`	данные раскладки	**перенесено**: порядок и ширина блоков - данными раскладки
Блок из одного поля `encode_backend`, `decode_backend` или `audio_mode` рисуется без заголовка поля	`should_flatten_single_section_field`	окно	**заменено**: у блока, где выбор стоит первым, имя поля встаёт на место заголовка блока - один заголовок, не два (`Views\Form.cs`, `TwoColumns`)

Что	Где	Куда	Отметка
«Дополнительно»: поля с `advanced`, `priority: advanced/expert/rare` или окончанием `_model_override`, `_chunk_tokens`... (наследие LLM-проектов)	`is_advanced_field`	модель: только `advanced` и `priority`	**перенесено**: модель - только `advanced` и `priority`; окончания LLM-проектов убраны
Поле показано, если `visible_if` выполнено и `hidden_if` нет; поле, ещё не нарисованное, в условии читается своим умолчанием	`field_is_visible`, `_condition_actual_value`	модель	**перенесено**: модель (`operation_model.py`), тест по записи
Условие: равенство без регистра, список - «любое из», `not`, `neq`, `in`, `exists`, `all`, `any`; для списка значений - пересечение	`_value_matches_condition`	модель	**перенесено**: модель, тест по записи
Вариант выключен по `disabled_if` или невыполненному `enabled_if`; скрыт по `visible_if` / `hidden_if`	`option_is_disabled`, `option_is_visible`	модель	**перенесено**: модель, тест по записи
При отрисовке переключатель с выключенным или чужим значением встаёт на первый разрешённый вариант (со связями `set_field_value`)	`render_field`, радио	модель	**перенесено**: модель - при открытии и каждом изменении, а не при отрисовке
При отрисовке ряд флажков оставляет только разрешённые и в порядке вариантов	`render_field`, `sync_checkboxes`	модель	**перенесено**: модель, тест по записи
При отрисовке пресет раздела применяет свои значения, если ещё не применён; профиль-список (`youtube_preset`) при этом **не трогает флажки и списки**	`render_field` (пресеты, профиль)	модель	**перенесено**: модель, тест по записи

Что	Где	Куда	Отметка
Выпадающий список не предлагает выключенный вариант, но текущий оставляет	`select_options`	модель	**перенесено**: модель; выпадающих списков в окне нет - кнопки вариантов
Нажатие пресета: значения пресета пишутся как есть (без связей), потом id пресета	`apply_preset`	модель	**перенесено**: модель, тест по записи
Связи на клик: контейнер MXF - звук в PCM 24 (кроме PCM 16/24 и «без звука»), MOV - FLAC меняется на PCM 24; MP3 - 384k меняется на 320k; режим remux - восстанавливает цели `mp4` / `mka`	`set_field_value`	модель	**перенесено**: модель, тест по записи
Цветовой сценарий ставит гамму: пре-экспозиция 1,15, прегамма 0,85 (или из профиля сценария), иначе пусто	`color_profile_gamma`, `set_script_preset_value`	модель	**перенесено**: модель, тест по записи
Число целого шага приходит целым (`2.0` → `2`, запятая как точка)	`normalize_field_value`	модель	**перенесено**: модель
▲▼ числа: шаг поля, зажим в `min` / `max`	`adjusted_number_value`	окно	**заменено**: число шагает клавишами ↑↓ с шагом поля, зажим в `min` / `max` (`Views\Form.cs`)
Отказ до запуска: в ряду флажков меньше `min_selected` - «Выберите хотя бы один пункт: ...»	`validate_pending_fields`	модель (код выхода 2)	**перенесено**: модель - отказ в строке состояния, в консоли код выхода 2
Опасная операция (`kind: dangerous`) - подтверждение с названием и предупреждением	`start_operation`	окно; из консоли опасное не запускается, как у Image Tools	**перенесено**: вопрос окна (`MayRun`); консоль опасное не запускает

Что	Где	Куда	Отметка
Тон варианта (copy / uncompressed / lossless / lossy) **вычисляется по словам** значения и подписи для полей форматов и кодеков и перекрывает `tone` манифеста	`detected_format_tone`, `FORMAT_TONE_FIELDS`, `*_FORMAT_TOKENS`	модель (`describe` отдаёт тон)	**перенесено**: модель, `describe` отдаёт тон
Варианты из функции (`options_source`, сейчас - файлы нарезки), кэш 45 с, ошибка - вариантом с текстом ошибки	`load_dynamic_options`	движок	**перенесено**: движок, форма-сервер
LUT: список - закреплённые, выбранный, недавние, найденные в `LUTs`; выбор пишет кэш; импорт файлов или папки копирует в `LUTs` (папку - подпапкой)	`lut_options`, `_import_luts`	движок + окно	**перенесено**: движок (`lut_cache.py`) + окно (`Views\Form.Lut.cs`)
Образец 18 % серого: куда гамма до LUT переносит серый; для HDR→SDR - отметка tonemap	`color_gamma_preview_state`, `render_color_gamma_preview`	окно, расчёт - модель	**перенесено**: окно (`Views\Form.Colour.cs`), расчёт - модель (`gamma_preview`)
Таблицы совместимости remux в окне - **мёртвые**: поля «исходный формат» нет, исходник определяет и проверяет движок своими таблицами	`VIDEO_REMUX_COMPATIBILITY`, `ensure_remux_target_for_source`	убрано, потому что не вызывается	**убрано, потому что** не вызывались
Подсказка под целями remux: «Source определяется автоматически; несовместимые файлы будут пропущены с записью в лог» - в коде	`render_field`	данные	**перенесено**: подсказка поля цели в манифесте - несовместимый файл пропускается с причиной

5. Нарезка и плеер

Что	Где	Куда	Отметка
Файл нарезки - бейдж с именем (середина длинного имени вырезана, полное - в подсказке), счётчик `n/N`, стрелки по кругу; одна запись - стрелки выключены	`render_trim_file_field`, `trim_short_name`	окно	**перенесено**: окно (`Views\Form.Trim.cs`, `TakeBar`)
Смена файла стирает IN, OUT, строки и точки	`step`	модель	**перенесено**: модель («take»)
Звук или видео - по расширению; от этого зависят поля	`trim_media_kind_of`	модель	**перенесено**: модель
Таблица ffprobe файла по кнопке	`show_trim_probe`	окно, данные - движок	**перенесено**: окно, данные - движок (`probe`)
Строки вариантов: строка 1 - `trim_start` / `trim_end`, дальше `trim_rows`; длительность куска: для «оставить» с одним IN - до конца файла, «вырезать» - только с обеими точками	`render_trim_variant_rows`, `trim_piece_seconds`	модель + окно	**перенесено**: модель + окно (`TrimRows`)
«+» горит, когда последняя строка заполнена («оставить» - хотя бы одна точка, «вырезать» - обе), до предела `TRIM_MAX_VARIANTS` / `SPLIT_MAX_POINTS`; «+» очищает петлю A-B плеера	`trim_can_add`, `trim_add_click`	окно	**перенесено**: окно, пределы 20 вариантов / 30 точек
Разделение: точки только вперёд; точка позади - отказ с причиной	`trim_split_take`, `mpv_apply_split_point`	модель	**перенесено**: модель + окно (отказ с причиной)
▲▼ таймкода: шаг части, где стоит курсор (часы, минуты, секунды, кадр файла или миллисекунда для звука), зажатая кнопка повторяет через 420 мс, потом каждые 110 мс с растущим шагом	`TRIM_SPINNER_JS`	окно	**перенесено**: окно (`TimeBox`, 420 / 110 мс); набор цифр сам ставит разделители
Плеер: «Открыть», «A-B», IN, OUT, «A» (точка разделения), «Точка», «Закрыть»; для разделения - свои кнопки	`render_player_transport`, `mpv_action_handler`	окно (mpv по именованному каналу)	**перенесено**: окно говорит с mpv по именованному каналу (`Core\Player.cs`), без Python

Что	Где	Куда	Отметка
Точки берутся только если плеер показывает выбранный файл (сверка `path`); иначе - какой файл он показывает	`mpv_shows_chosen_file`	окно	**перенесено**: окно, сверка `path`
«Отметить здесь» ставит и точку в поле, и границу петли A-B плеера (кусок крутится)	`mpv_mark_here`	окно	**перенесено**: окно, петля A-B плеера

6. Запуск, журнал, строка команд

Что	Где	Куда	Отметка
Одна операция за раз; статус «Выполняется: ...», «Готово: ... [код] N.Nc»	`start_operation`	окно	**перенесено**: окно
Строка состояния: точка и полоса по состоянию (ожидание, идёт, готово, ошибка), часы прогона мм:сс, процент; обновление раз в 0,5 с, только изменившееся	`build_ui` `refresh`	заменено: строка состояния Image Tools	**заменено**: строка состояния Image Tools
Кнопка отмены в шапке видна во время работы; ставит `cancel`	`build_ui`	заменено: СТОП (`stop.flag`, задание Windows)	**заменено**: СТОП (`stop.flag`, задание Windows); недописанный файл FFmpeg не остаётся (раздел 11)
После операции: путь последнего отчёта, «Сведения» об источнике (строка под формой и в подвале журнала, с пометкой «устарело» при смене Источника), обновление бейджа железа после `hardware_capabilities`	`start_operation`, `probe_status_text`	окно	**заменено**: путь отчёта - строкой журнала; «Сведения» - прогоном в журнал; бейджи компонентов обновляются после установки, кодеры - в SETTINGS
«Предпросмотр команды» - та же операция с `dry_run` и `youtube_dry_run`	`preview_operation_from_pending`	`media_cli.cmd run --dry-run`, кнопка окна	**перенесено**: кнопка КОМАНДА перед ЗАПУСКОМ - у операций, которые умеют сухой прогон; консоль `--dry-run` прочим отказывает

Что	Где	Куда	Отметка
Журнал: до 1500 строк, цвета ANSI → HTML, дописывание без перерисовки, прокрутка вниз - только если пользователь внизу и ничего не выделил	`add_log`, `audionTerminalAppend`	заменено: журнал Image Tools	**заменено**: журнал Image Tools, цвета ANSI
Журнал в большом окне, очистка видимого, кнопки «Логи», «Отчёты» (встроенный список), «Конфиг»	`build_ui`, `reports_view`	окно	**перенесено**: журнал во всю ширину, очистка, кнопки logs, report, config
Строка команд: оболочка PowerShell / CMD, история и закреплённые, папка, «Папка» / «Файл» (файл дописывается аргументом в кавычках, папка становится рабочей), Ctrl+Enter; запуск службой `sample_service:terminal_command`	`terminal_command_bar`, `start_terminal_command`	заменено: строка команды на `App\AudionPs.exe`	**заменено**: строка команды на `App\AudionPs.exe`
Разделитель журнала тянется, ширина в `localStorage` (по умолчанию 640, левая часть не уже 520, правая 360)	JS в `build_ui`	окно	**перенесено**: разделитель тянется (`GridSplitter`), ширина помнится в `window_settings.json` (`JournalWidth`); журнал во всю ширину - кнопкой

7. Диагностика и железо

Что	Где	Куда	Отметка
Бейдж железа в разделе «Диагностика»: процессор и видеоконтроллеры (CIM через `powershell.exe`), NVIDIA - `nvidia-smi` (имя, драйвер), версия FFmpeg, итог проверки кодеров из `config\hardware_capabilities_cache.json`; кэш 5 минут, кнопка обновить	`hardware_badge_data`	заменено: бейдж системы в SETTINGS, данные - движок	**заменено**: бейджи компонентов в заголовке и карта системы в SETTINGS (движок `components`), кодеры - из кэша проверки

Что	Где	Куда	Отметка
Совет по драйверу NVIDIA: от 570 - «NVENC + свежий BtbN 8.x», от 471.41 - «BtbN 7.1.x», ниже - обновить; для AMD - AMF, Intel - QSV после проверки; RTX 50xx называется отдельно	`hardware_badge_data`	движок (`components`), SETTINGS	**заменено**: выбор сборки FFmpeg по драйверу - в установщике (план скачивания называет файл и причину) и в подсказке SETTINGS

8. Тексты в коде

Полный список - в карте прежнего окна. Здесь - где они живут.

Что	Где	Куда	Отметка
34 подсказки полей, которых нет в манифесте; `input_formats` подсказки не получает	`FIELD_TOOLTIP_FALLBACKS`, `TOOLTIP_EXCLUDED_FIELD_IDS`	данные: манифест	**перенесено**: в манифест
Подсказка поля - по цепочке `tooltip` → `hint` → `description` → запасная из кода	`field_tooltip`	модель	**перенесено**: модель
Подсказки кнопок журнала и строки команд, кнопок папок (с путём)	`audion_terminal_action_tooltip`, `audion_folder_button_tooltip`	данные: `i18n.json`	**перенесено**: `i18n.json`
Подписи окна RU / EN	`LABELS`	данные: `i18n.json`	**перенесено**: `i18n.json`, 0 без пары (`check_i18n.py`)
Подтверждения, образец серого, бейдж железа, подсказка remux - фразы в коде	по месту	данные	**перенесено**: данные (`i18n.json`, манифест)
Задержка подсказки 1500 мс, скрытие 100 мс	`AUDION_CANONICAL_TOOLTIP_*`	окно (как у Image Tools)	**перенесено**: как у Image Tools (`App.axaml`)

9. Мёртвое и наследие

Что	Где	Куда	Отметка
`system_core\ui_nicegui\i18n.py` (84 строки) - никем не импортируется		убрано, потому что не используется	**убрано**: в окно не переносится; уходит с папкой `ui_nicegui` (этап 7)

Что	Где	Куда	Отметка
Таблицы совместимости remux окна (раздел 4)	`app.py` 944-998, 2931-2987	убрано	**убрано**
Значки-эмодзи в заголовках (`emoji: false`)	`em`	убрано	**убрано**
`_startup_workspace_path` и `_workspace_setting_for_disk` возвращают постоянное, их параметры не читаются	`app.py` 246-262	убрано	**убрано**
Окончания полей LLM-проектов в «Дополнительно»	`ADVANCED_FIELD_SUFFIXES`	убрано	**убрано**

10. Консольные меню и обёртки

Что	Где	Куда	Отметка
Меню проекта на FZF с запасным числовым: YouTube, FPS 23.976, FPS SPEED SELECTOR, звук, LUT, ProRes / DNxHR, remux, x264 / HEVC, сборщик	`launcher_project.cmd`, `cli\launcher-*.cmd`	убрано после описи: те же операции - окно и `media_cli.cmd`	**убрано** на этапе 7: те же операции - окно и `media_cli.cmd`
FPS SPEED SELECTOR: режим (conform / varispeed), исходная частота (25...179,82 → 23,976), выход, PCM и передискретизация - переменными среды для обёртки	`cli\launcher-select-fps-speed.cmd`	раздел ЧАСТОТА окна; переменные - в карте обёрток	**перенесено**: раздел ЧАСТОТА окна; переменные - в `config\wrappers.yaml`
Меню инструментов: проверка окружения, лицензии (сбор, чистка, дубли), архив выпуска, открыть папки	`launcher_tools.cmd`	**решить**: сборщик и Build-стек	**решено**: проверки - СЕРВИС окна, лицензии и архив выпуска - Build-стек; меню уходит на этапе 7
95 обёрток `Scripts\*.cmd` - профиль того же имени в `config\script_profiles.yaml`; исполняет **свой** `Scripts\Common\script_runner.py` (2030 строк): общие с движком только контракты `core\*_contract.py` и `_fps_output_args`, команду FFmpeg он строит сам	`Scripts\`	остаются; **решить**: свести их к `media_cli.cmd run`	**решено** владельцем 15.10.2026: обёртки остаются и зовут `media_cli.cmd wrapper`; `script_runner.py` в Корзине, 95 из 95 сверены
Ручки обёрток - около 45 переменных среды `AUDION_*` (источник, назначение, кодеки, бэкенд, CRF / CQ, звук, LUT, гамма, нарезка, частота...)	`script_runner.py`, `first_env`	карта обёрток	**перенесено**: `config\wrappers.yaml`
Маркер проекта у `cleanup_project.cmd` - `system_core\ui_nicegui\app.py`, файл прежнего окна	`cleanup_project.cmd`	**на этапе чистки** - маркер `system_core\cli.py`	на этапе 7

11. Найдено прогонами консольной команды

Что	Где	Куда	Отметка
СТОП посреди кодирования оставляет в Назначении недописанный файл (`long.mp4`, 2,6 МБ из 30 секунд); прежнее окно вело себя так же. Нарезка свой кусок убирает (аудит 2.6.0)	`encode_targets`, `run_process`	движок: писать во временное имя и ставить на место только целое, как Image Tools (`.writing`)	**исправлено** 15.10: FFmpeg пишет `имя.writing.ext`, имя - только целому; СТОП и сбой не оставляют ничего (`tests\test_writing_output.py`)
При остановке в журнал идёт трассировка Python `RuntimeError: Operation cancelled by user.`	`execute_operation`	движок: одна строка «остановлено»	**исправлено** 15.10: одна строка `[STOPPED]`, без трассировки

12. Найдено на материале владельца (15.10.2026, `input`)

Что	Где	Куда	Отметка
ProRes LT 4096×2160 (`Ellie Goulding … Fragment.mov`): `r_frame_rate` 24000/1001, `avg_frame_rate` 7188000/299299 = 24,016 (599 кадров на 24,94 с). Расхождение 0,17 % - ниже порога «плавающей» частоты (1 %), и нарезка берёт за сетку кадров 24,016: к 20-й секунде сетка уходит почти на кадр; «Сведения» пишут `24.016p`	`media_service.py` 4705-4711, 4077, 4993, 6210 (`rate_source`), 2191 (`_rate_label(avg)`)	движок: при постоянной частоте - `r_frame_rate`, точная дробь; среднее - только если номинальной нет. Тест на этом файле	**исправлено** 15.10: `trim_contract.stream_rate` во всех местах; «Частота» на этом файле - 23,976 → 23,976, скорость не меняется, итог 24000/1001 ровно
ARRIRAW в MXF (`ARRI_Helen_John_ALEXA_35_ARRIRAW.mxf`, 10 ГБ): FFmpeg видит видеопоток без кодека и размеров. Нарезка отказывает внятно (`TRIM_UNREADABLE_VIDEO`), «Сведения» показывают `?`	`_video_stream_is_unreadable`, `probe_source`	движок: в «Сведениях» - та же внятная фраза: ARRIRAW FFmpeg не декодирует	**исправлено** 15.10: «camera RAW, FFmpeg has no decoder» и фраза под таблицей
Файл, который ещё копируется, даёт в «Сведениях» `ERROR: … Permission denied` и попадает в итоговую строку как видео всей папки	`probe_source`	движок: «файл занят» отдельной строкой, итог - по прочитанным	**исправлено** 15.10: строка «busy», итог - по прочитанным

Что	Где	Куда	Отметка
«Сведения» на стеке образцов: 25i (`field_order=tt`) показан `25p`; плавающая частота - `28.875p` без пометки VFR; у звукового файла в колонке видео `?` вместо `–`; итог папки берётся с первого файла (`24p`, `A: –` у ARRIRAW)	`probe_source`, `_rate_label`	движок: `25i`, `VFR 30 (≈28,875)`, `–` у звука; итог - по большинству	**исправлено** 15.10: `25i`, `VFR 30 (avg 28.875)`, `–` у звука, итог по большинству (`tests\test_probe_source.py`)